#### Вопросы к экзамену по дисциплине

**Алгоритмы компьютерной графики**

#### для специальности

1-40 01 01 - Программное обеспечение информационных технологий

1. [Отображение просранства пользователя и машинного носителя.](#_Toc125963388)
2. [Расчет пользовательских и машинных координат](#_Toc125963389)
3. [Алгоритмы генерирования линий.](#_Toc125963390)
4. [Генерирование отрезка прямой. Алгоритм Брезенхема](#_Toc125963391)
5. [Формирование дуги окружности.](#_Toc125963392)
6. [Кривые Безье.](#_Toc125963393)
7. [Двумерное отсечение](#_Toc125963394)
8. [Отсечение прямоугольным окном. Алгоритм Сазерленда-Коуэна.](#_Toc125963395)
9. [Отсечение выпуклым многоугольным окном. алгоритм Кируса - Бэка](#_Toc125963396)
10. [Определение выпуклости многоугольника.](#_Toc125963397)
11. [Отсечение невыпуклым многоугольником.](#_Toc125963398)
12. [Заливка областей.](#_Toc125963399)
13. [Заливка с сортировкой](#_Toc125963400)
14. [Заливка По Ребрам.](#_Toc125963401)
15. [Cписок активных ребер.](#_Toc125963402)
16. [Заливка с затравкой.](#_Toc125963403)
17. [Преобразование координат](#_Toc125963404)
18. [Преобразования координат в двумерной системе.](#_Toc125963405)
19. [Преобразования в трехмерной системе координат](#_Toc125963406)
20. [Двумерные проекции](#_Toc125963407)
21. [Виды проекций](#_Toc125963408)
22. [Перспективные проекции](#_Toc125963409)
23. [Определение координат точки на плоскости проекции](#_Toc125963410)
24. [Точки и линии схода](#_Toc125963411)
25. [Косоугольные проекции](#_Toc125963412)
26. [Аксонометрическая проекция](#_Toc125963413)
27. [Построение проекций трехмерных объектов](#_Toc125963414)
28. [Затенение отрезка плоскостью при перспективной проекции](#_Toc125963415)
29. [Очерки](#_Toc125963416)
30. [Удаление затеняемых ребер в аксонометрической проекции](#_Toc125963417)
31. [Алгоритмы параллельной обработки графической информации](#_Toc125963418)
32. [Построение сечения объекта.](#_Toc125963419)